

TECNOLOGICA ED INFORMATICA

TRAGUARDI DI COMPETENZA DA SVILUPPARE AL TERMINE DELLA CLASSE PRIMA

Esplora gli oggetti mediante i sensi, per coglierne le principali caratteristiche ed usarli in modo corretto.
Segue semplici istruzioni per costruire piccoli oggetti.
Utilizza il computer per l'apprendimento e il gioco.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO ANNUALI

ESPLORARE IL MONDO FATTO DALL'UOMO

Relazionarsi con gli oggetti mediante i sensi, cogliendone le principali caratteristiche.
Usare oggetti e materiali coerentemente con le funzioni.
Comprendere e seguire semplici istruzioni d'uso.
Utilizzare il computer per l'apprendimento e il gioco.

TECNOLOGICA ED INFORMATICA

TRAGUARDI DI COMPETENZA DA SVILUPPARE AL TERMINE DELLA CLASSE SECONDA

Esplora l'ambiente, per cogliere le principali caratteristiche di oggetti e materiali ed usarli in modo corretto.
Segue istruzioni per costruire piccoli oggetti.
Utilizza il computer per l'apprendimento e il gioco.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO ANNUALI

ESPLORARE IL MONDO FATTO DALL'UOMO

Relazionarsi con l'ambiente, cogliendo le principali caratteristiche e funzioni di oggetti e materiali.
Usare oggetti e materiali coerentemente con le funzioni.
Comprendere e seguire istruzioni d'uso.
Conoscere parti e funzioni del computer, utilizzandolo per l'apprendimento e il gioco.

TECNOLOGICA ED INFORMATICA

TRAGUARDI DI COMPETENZA DA SVILUPPARE AL TERMINE DELLA CLASSE TERZA

Esplora l'ambiente, per cogliere le caratteristiche di oggetti e materiali ed usarli in modo corretto e secondo i principi di sicurezza.
Seguire e sa dare ai compagni istruzioni per costruire piccoli oggetti.
Utilizza il computer per l'apprendimento e il gioco .

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO ANNUALI

ESPLORARE IL MONDO FATTO DALL'UOMO

Relazionarsi con l'ambiente, cogliendo caratteristiche e funzioni di oggetti e materiali.
Usare oggetti e materiali coerentemente con le funzioni ed i principi di sicurezza.
Seguire istruzioni d'uso e saperle dare ai compagni.
Conosce e racconta la storia di oggetti inseriti nella storia personale.
Conoscere parti e funzioni del computer, utilizzandolo correttamente per l'apprendimento e il gioco.

TECNOLOGICA

TRAGUARDI DI COMPETENZA DA SVILUPPARE AL TERMINE DELLA CLASSE QUARTA \ QUINTA

Esplora il mondo fatto dall'uomo ed osserva oggetti o semplici macchine, cogliendone le caratteristiche per usarli in modo coerente con le loro funzioni e i fondamentali principi di sicurezza..
Rileva nell'ambiente elementi inquinanti, individua ed assumere comportamenti per prevenire l'inquinamento.
Con la guida dell'insegnante e in collaborazione con i compagni, elabora semplici progetti per realizzare oggetti, utilizzando i materiali necessari e seguendo le istruzioni .
Rileva le trasformazioni di utensili e processi produttivi per inquadrarli nelle tappe più significative della storia dell'uomo.
Conosce ed utilizza il computer in modo corretto nel proprio lavoro

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO ANNUALI

INTERPRETARE IL MONDO FATTO DALL'UOMO

Osservare oggetti o semplici macchine cogliendone caratteristiche e funzioni.
Rilevare nell'ambiente elementi inquinanti, individuare ed assumere comportamenti per prevenire l'inquinamento.
Elaborare in gruppo semplici progetti e realizzare oggetti, utilizzando i materiali necessari e seguendo le istruzioni .
Osservando oggetti del passato, **rilevare** le trasformazioni di utensili e processi produttivi.
Conoscere ed utilizzare il computer in modo corretto nel proprio lavoro.